

T.C
ANKARA MEDİPOL ÜNİVERSİTESİ
SAĞLIK, KÜLTÜR VE SPOR DAİRE BAŞKANLIĞI
Lisans ve Ön Lisans Öğrencileri Arası Futbol Turnuvası
III. MediCup Spring League'26

Turnuva Başlangıç Tarihi: 13 Nisan 2026

Yer: Merkez Kampüs Halı Saha

İrtibat Kişisi:

Sağlık Kültür ve Spor Daire Başkanlığı

Merkez Kampüs H Blok - Spor Koordinatörlüğü

Berke YEVLAL

Süha KETMEN (0533 662 8917)

TURNUVANIN AMACI

Ankara Medipol Üniversitesi bünyesindeki fakülte ve yüksekokul öğrencileri arasında düzenlenecek olan futbol turnuvasının temel amacı, öğrencilerimizin sosyal ilişkilerini geliştirmek, aralarındaki iletişimi güçlendirmek ve birbirleriyle daha yakın bağlar kurmalarını sağlamaktır. Aynı zamanda, turnuva, katılımcılara dostluk, takım ruhu gibi değerleri pekiştirme fırsatı sunarak, bireysel ve toplumsal anlamda güçlü bir birliktelik oluşturmaktır. Bu etkinlik, öğrencilerimizin fiziksel sağlığını desteklerken, psikolojik ve ruhsal gelişimlerine de katkı sağlayarak, onları sağlıklı ve dengeli bir yaşam tarzına teşvik etmeyi hedeflemektedir.

KATILIM ŞARTLARI

- Her fakülte ve yüksekokul, turnuvaya yalnızca bir (1) takım ile katılabilir.**
- Öğrenci Taahhütnamesi ve Sağlık Beyan Formu:** Turnuvaya katılacak tüm öğrenciler, müsabaka alanına gelmeden önce "Danışman Dilekçesi" ve "MediCup İsim Listesini" eksiksiz ve doğru bir şekilde doldurmalıdır. Katılım, bu belgelerin teslim edilmesine bağlıdır.
- Forma Temini:** Takımlar, kendi forma ihtiyaçlarını kendileri temin edeceklerdir. Formaların numaraları ve renkleri, takım içindeki oyuncular arasında karışıklık yaratmayacak şekilde belirlenmelidir.
- Katılım Ücreti:** Turnuvaya katılım ücretsizdir; herhangi bir katılım ücreti talep edilmeyecektir.

5. **Takım Sayısı ve Kayıt Süresi:** Turnuvaya katılacak maksimum takım sayısı 14'tür. Turnuvanın süreci, belirlenecek veya katılım sağlayacak takım sayısına göre şekillenecektir. Kayıtlar, belirlenen süre içerisinde yapılmalı ve takım listeleri kesinleşmeden önce değişiklik yapılmamalıdır.
6. **Kurallara Uyum:** Turnuva boyunca tüm katılımcılar, SKS Daire Başkanlığının belirlediği oyun kurallarına ve spor etik kurallarına uymak zorundadır. Kurallara uymayan takımlar ve oyuncular, turnuvadan diskalifiye edilecektir.
7. **Zamanında Katılım:** Turnuva başlamadan önce her takım, belirlenen müsabaka saatinde sahada hazır bulunmalıdır. Geç kalan takımların maçı, rakip takımın lehine sayılacaktır. Geç kalma süresi en fazla 15 dakikadır. (Hükmen mağlup sayılacaktır.)
8. **Ekipman ve Alan Kullanımı:** Takımlar, turnuva alanındaki spor malzemelerini özenle kullanmalıdır. Herhangi bir zaiyatta tüm takım sorumlu sayılacaktır.
9. **İletişim ve Bilgilendirme:** Turnuva ile ilgili duyuru ve değişiklikler, organizasyon komitesinin belirlediği kanallar aracılığıyla yapılacaktır. Öğrenciler, organizasyon tarafından sağlanan iletişim yollarını takip etmelidir. **Turnuva süresince Spor Koordinatörlüğü ile yalnızca takım kaptanı ve danışman hoca iletişimde bulunacaktır.**
10. **Ödüller ve Derece:** Turnuva sonunda dereceye giren takımlara kupa ve madalya verilecektir.

TURNUVA STATÜSÜ

1. Takımların Eşleştirilme Sistemi:

Her fakülte ve yüksekokul, kendi bünyesinde bulunan sınıflar arasında bir iç eleme turnuvası düzenleyerek yalnızca **bir (1) takım** ile turnuvaya katılabilir. Fakülte içerisinde 4-5 ayrı sınıf/dönem olduğu için, her sınıf kendi takımını oluşturacak ve iç maçlar sonucunda en başarılı takım belirlenip turnuvaya katılacaktır. **İç eleme maçları için 10 günlük bir süre tanınmaktadır.**

Daire Başkanlığımız iç eleme maçlarının organizasyonundan sorumlu değildir. Ancak, öğrenciler iç eleme maçlarını **Ankara Medipol Üniversitesi Merkez Kampüs Halı Sahası**'nda yapmak isterlerse, **SKS Daire Başkanlığı**'ndan **randevu alarak** sahayı kullanabilirler.

Her takım, fakültelerinden bir akademik personeli **danışman hoca** olarak belirlemeli ve bu bilgiyi Spor Koordinatörlüğüne iletmelidir. **Turnuva süresince Spor Koordinatörlüğü ile yalnızca takım kaptanı ve danışman hoca iletişimde bulunacaktır.**

2. Turnuvaya katılan takımlar Őu Őekilde olacaktır:

Kendi fakülte veya yüksekokulunda takımı bulunan bir öğrenci, farklı fakülte/yüksekokul takımlarında oynayamaz.

Bir öğrencinin, kayıtlı olduđu fakülte/yüksekokul dıŐında bir takımda yer alabilmesi için:

- Kayıtlı olduđu fakülte/yüksekokulda takımın kurulmaması,
- Katılmak istediđi takımın danışman öğretim görevlisi ile onay sürecinin tamamlanmış olması gerekmektedir.

Takımlar; 9 oyuncu, 1 kaleci ve 7 yedek oyuncudan oluşur. Maçlar iki devre halinde, her biri 30 dakika olmak üzere toplam 60 dakika oynanır.

- Turnuva A ve B grubu olacak Őekilde iki ayrı gruptan oluşur. Gruplarında ilk 4 sıralamaya giren takımlar **çeyrek finale** yükselecektir.
- Her takım en fazla 17 oyuncu listesine yazabilir. Maç süresince **3 oyuncu deđişikliđi** yapılabilir, **devre arasında ise sınırsız oyuncu deđişikliđi** hakkı bulunmaktadır.
- Eleme aşamasındaki maçlarda eşitlik bozulmadıđı takdirde uzatma oynanmadan doğrudan seri penaltı atışlarına geçilir.
- Her fakülte/yüksekokulun spor öğretim görevlileri, sorumlu oldukları takımların kurallara uygun hareket etmesinden sorumludur.
- Kırmızı kart gören oyuncular, takip eden **bir (1)** maçta oynayamaz.
- Oyuncular çift sarı kart görerek oyundan atılması durumunda takip eden bir sonraki maçta oynayabilir.
- Takımların fikstür boyunca herhangi bir maça çıkmaması durumunda takım **turnuvadan ihraç edilecektir.**
- Müsabaka tarih ve saatlerinde zorunlu bir sebep olmadıkça deđişiklik yapılmaz. Erteleme kararları yalnızca Spor Koordinatörlüđu tarafından alınabilir.
- Tüm müsabakalarda **uluslararası futbol oyun kuralları** geçerli olacaktır.